

«УТВЕРЖДАЮ»

Заместитель главы администрации  
по социальным вопросам  
начальник управления образования  
Е.М. Курина  
« 30 » августа 2016 г.



«СОГЛАСОВАНО»

начальник управления по культуре  
молодежной политике и туризму  
О.В. Вашурин  
« 30 » августа 2016 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городского квеста «Городские карты памяти»,  
приуроченного к празднованию дня г. Советска  
и к 70-летию образования Калининградской области

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городского квеста «Городские карты памяти» (далее Квест) и условия участия в нем.

1.2. Квест проводится в рамках празднования дня города Советска и 70-летия образования Калининградской области.

1.3. Организатором Квеста является – управление по культуре, молодежной политике и туризму администрации Советского городского округа.

1.4. Для подготовки к Квесту участникам рекомендуется предварительно ознакомиться с материалами о нашем городе в библиотеках или на сайте администрации СГО <http://www.sovetsk-tilsit.ru>.

1.5. Квест (от англ. Quest – «поиск») – интерактивная игра на время, в которой команды проходят по заранее спланированному маршруту, каждая точка которого задана в виде головоломки.

1.6. Основные понятия, используемые в Квест-игре:

1.6.1. Игра – это последовательность этапов, состоящих из заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате его решения получил ключ-пароль.

1.6.2. Команда – объединение нескольких участников.

1.6.3. Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором.

1.6.4. Задание – один уровень этапа игры, состоящий из головоломки и действия, которое необходимо выполнить, чтобы получить ключ-пароль.

1.6.5. Конечный результат игры – последовательность из правильных ответов с соответствующими ключами-паролями.

1.6.6. Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры Организатором.

## 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

### 2.1. Цели:

- популяризация исторического краеведения и воспитание патриотических чувств к "малой Родине";

- расширение знаний подрастающего поколения по всем аспектам краеведческой культуры через игру.

### Задачи Квеста:

- расширение исторических знаний молодёжи и мотивация к изучению героических событий родного города;

- привлечение молодежи к теме сохранения памяти о Великой Отечественной войне;

- воспитание уважительного отношения к памятникам истории и культурному наследию своей страны;

- патриотическое воспитание современной активной молодёжи.

## 3. УЧАСТНИКИ

3.1. К участию в Квесте приглашаются команды обучающихся общеобразовательных учреждений Советского городского округа в возрасте от 14 до 18 лет. Количество членов в команде – до 4 человек.

3.2. Для участия в Квесте необходимо до 17:00 часов 09 сентября 2016 г. направить заявку (Приложение №1) по электронной почте [sovetsk.molod@mail.ru](mailto:sovetsk.molod@mail.ru) или принести ее по адресу: г. Советск, ул. Театральная, 3(Управление по культуре, молодежной политике и туризму администрации СГО).

3.3. В заявке необходимо указать: название команды, список участников, даты рождения участников команды и контактные телефоны капитана команды и её участников, а также указать ссылку в социальной сети «ВКонтакте» при их наличии.

3.4. Для выполнения некоторых заданий команда должна при себе иметь:

1. Ручка;

2. Блокнот для записей;

3. Упаковка фломастеров в количестве 6 шт.

3.5. Пользоваться телефонами и различными гаджетами **СТРОГО ЗАПРЕЩАЕТСЯ!**

## 4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Квест проходит 10 сентября 2016г.

4.2. Начало Квеста в 16:00 ч. на Открытой площадке у ЦКД «Парус». Максимальная длительность прохождения маршрута – 1 час 30 минут. Заканчивается Квест также на Открытой площадке у ЦКД «Парус».

4.3. Подведение итогов и награждение победителей пройдет в 18:00 ч. на Открытой площадке у ЦКД «Парус».

## 5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ Квеста

5.1. Квест проводится на территории города Советска Калининградской области.

5.2. 10 сентября в 16:00 ч. команды собираются на Открытой площадке у ЦКД «Парус», где получают консультацию и маршрут следования до игровой станции №1 и т.д..

5.3. На каждой игровой станции команду встречает координатор игры. Он выдает вопросы, на которые команда отвечает письменно, и дальнейший маршрут следования.

5.4. Каждая команда должна пройти 6 маршрутов (игровых станций), ответить на вопросы, выполнить определенные задания и заработать максимально возможное количество баллов.

5.5. Закончив прохождение маршрута, команда должна вернуться на Открытую площадку у ЦКД «Парус».

## 6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРОЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

6.1. Победителем Квеста становится команда, которая пройдет все станции максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута от начала до конца) и наберет наибольшее количество баллов.

6.2. Награждение победителей состоится 10 сентября 2016 года в 18:00 ч. на Открытой площадке у ЦКД «Парус».

6.3. Команда-победитель получает призы и диплом победителя. Командам - участникам Квеста вручаются дипломы участников.

Контактные лица:

Главный специалист управления по культуре, молодежной политике и туризму администрации Советского городского округа Сизова Виктория Юрьевна. Тел.: 8-(401-61)40-026, [sovetsk.molod@mail.ru](mailto:sovetsk.molod@mail.ru).

**ЗАЯВКА**

для участия в Квесте «Городские карты памяти», приуроченного к  
празднованию Дня г. Советска и  
к 70-летию образования Калининградской области

№ п/п	Образовательное учреждение	Адрес	Команда (название)	Состав участников с указанием даты рождения	Ссылка в «Вконтакте»

ФИО, должность сопровождающего \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ (подпись)

Контактный телефон \_\_\_\_\_

Печать ОУ